

# Użytkowanie zamka szafkowego I-CB-08

- **Zasilanie:** 3 x bateria AA.
- **Żywotność baterii:** Około 1 rok przy średnim użytkowaniu.
- **Karty funkcyjne:** Karta Matka, Karta Master i Karta Gościa.  
Karta Matka służy do stworzenia Karty Master i Karty Gościa.  
Karta Master i Karta Gościa służą do otwierania zamka

## 1. Objaśnienie:

- **Karta Matka:** Karta Matka jest przypisana do zamka szafkowego. Służy do tworzenia i definiowania Karty Personelu i Karty Gościa Tymczasowego.
- **Karta Master:** tworzy się ją za pomocą Karty Matki, jest używana do odblokowania zamka.
- **Karta Gościa Tymczasowego:** tworzy się ją gdy zamek jest odblokowany.

## 2. \*Resetowanie:

Należy przesunąć przełącznik w prawą stronę (ten obok przycisku zasilania), następnie wyłączyć zasilanie, jednocześnie trzymając przycisk resetu. Następnie należy włączyć zasilanie, a wtedy zamek wyda trzy krótkie sygnały "beep". W następnej kolejności, gdy zamek wyda pięć sygnałów "beep", należy puścić przycisk resetu. Zamek został zresetowany pomyślnie.

*Uwaga: aby zresetować zamek bezwzględnie należy puścić przycisk resetu po usłyszeniu 5 sygnałów "beep". W przeciwnym razie zamek wejdzie w inny tryb pracy.*

## 3. Tworzenie Karty Matki (\*Ta operacja jest niezbędna)

Włącz zasilanie, a następnie wciśnij przycisk resetu, a po usłyszeniu sygnału "beep" przyłóż kartę która ma się stać Kartą Matką, a gdy zamek wyda jeden długi i jeden krótki sygnał, oznacza to że Karta Matka została przypisana do zamka. Każdy zamek może mieć tylko jedną Kartę Matkę. Każda kolejna dodana jako Karta Matka zastępuje poprzednio dodaną.

#### **4. Tworzenie Karty Master**

Przyłóż Kartę Matkę do zamka a po usłyszeniu sygnału "beep" i mrugnięciu diody LED na niebiesko, należy ponownie przyłożyć Kartę Matkę do zamka. Zamek wyda długi dźwięk, a dioda mrugnie na niebiesko, przyłóż do zamka kartę, która ma się stać nową Kartą Master, a gdy zamek wyda krótki dźwięk "beep", oznacza to że karta Master została dodana. Można kontynuować dodawanie kolejnych kart. Po 6 sekundach od dodania ostatniej karty zamek samoczynnie wyjdzie z trybu dodawania kart.

#### **5. Tworzenie Karty Gościa Tymczasowego**

Gdy zamek jest odblokowany, przyłóż do niego kartę, która ma stać się Kartą Gościa Tymczasowego. Zamek zablokuje się i zakończy dodawanie kart.

#### **6. Usunięcie pojedynczej Karty Master**

Do zamka przyłóż Kartę Matkę, po usłyszeniu sygnału dźwiękowego "beep" dioda LED zacznie mrugać na niebiesko, a wtedy zamek zostanie odblokowany. Następnie ponownie przyłóż Kartę Matkę, a następnie po usłyszeniu długiego sygnału dźwiękowego i zobaczeniu mrugającej diody LED, przyłóż do zamka Kartę Master, którą chcesz usunąć. Gdy zamek wyda dwa krótkie dźwięki oznacza to, że usuwanie Karty Master zakończyło się sukcesem. Można kontynuować usuwanie kart, zamek wyjdzie z tego trybu po minięciu 6 sekund od przyłożenia ostatniej karty.

#### **7. Usuwanie wszystkich Kart Master**

Przyłóż Kartę Matkę do zamka 3 razy, a wtedy wszystkie Karty Master zostaną usunięte.

#### **8. Usuwanie Karty Gościa Tymczasowego**

Przyłóż czystą kartę gdy zamek jest odblokowany przez Kartę Master lub Kartę Gościa Tymczasowego, a wtedy zamek usunie poprzednio dodaną Kartę Gościa Tymczasowego i doda na jej miejsce nową (nowa Karta Gościa Tymczasowego nadpisuje starą).

## 9. Otwarcie

- **Otwarcie za pomocą Karty Matki.** Przyłóż Kartę Matkę do zamka, a gdy zamek wyda dźwięk "beep" i dioda LED zacznie mrugać na niebiesko wtedy zamek się otworzy. Zamek zamknie się automatycznie.
- **Otwarcie za pomocą Karty Master.** Przyłóż Kartę Master do zamka, a gdy zamek wyda "beep" i dioda LED zacznie mrugać na niebiesko wtedy zamek się otworzy.

Uwaga: Gdy zamek jest zablokowany za pomocą Karty Gościa Tymczasowego, dioda LED zacznie mrugać na czerwono gdy użyjesz Karty Master do odblokowania. Wtedy przyłóż Kartę Master kolejny raz a zamek zostanie zablokowany.

**Otwarcie za pomocą Karty Gościa Tymczasowego.** Przyłóż Kartę Gościa Tymczasowego do zamka, a gdy zamek wyda dźwięk "beep" i dioda LED zacznie mrugać na niebiesko wtedy zamek się otworzy

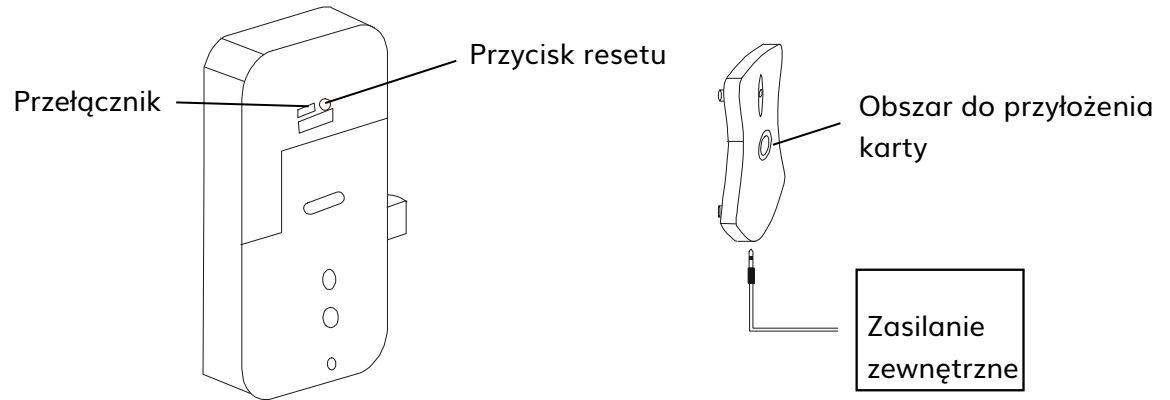
## 10. Zamknięcie

- **Zamknięcie za pomocą Karty Master.** Przyłóż Kartę Master do zamka, a gdy zamek wyda dźwięk "beep" i dioda zacznie mrugać na niebiesko wtedy zamek się zamknie.
- **Zamknięcie za pomocą Karty Gościa Tymczasowego.** Przyłóż Kartę Gościa Tymczasowego do zamka, a gdy zamek wyda dźwięk "beep" i dioda LED zacznie mrugać na niebiesko wtedy zamek się zamknie.

**11. Alarm niskiego stanu baterii:** Jeśli baterie mają za mało mocy, zamek wyda dwa długie dźwięki "beep" po przyłożeniu karty, a dioda LED zamruga na czerwono dwa razy. Zamek zostanie otwarty. Należy jak najszybciej wymienić baterie.

**12. Funkcja alarmu antykradzieżowego:** Gdy szafka zostanie otwarta przez nieautoryzowaną osobę zamek będzie wydawać dźwięk "beep" przez 15 sekund. Tylko przyłożenie prawidłowej karty może zatrzymać alarm.

**Uwaga: Przed zamknięciem szafki upewnij się że karta będzie w stanie ją odblokować**





*ul. Jana III Sobieskiego 80B  
62-030 Luboń, Polska*

*tel. 61 307 22 35 email:*

*biuro@wano.pl www.wano.pl*

